|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_01 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_01 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.29(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 구다연[출], 김도연[출], 문소진[출], 백기쁨[출], 이윤준[출], 조해빈[출], 최효재[출], 최동윤[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출] |
| 교육내용 | - 키트 연결 불량 학생 확인 - 엔트리 오브젝트 추가 및 좌표 설명하기 - 돌고래 오브젝트 위치 설정 및 경주 게임을 위한 프로그램만들기 모습을 바꿔가며 왼쪽벽까지 움직이도록 코딩하기 마우스를 클릭할때마다 움직이도록 코딩하기 마우스를 뗏다가 클릭하도록 수정하기 - 새 오브젝트 좌표 설정하고 경주 게임을 위한 프로그램 만들기 왼쪽 벽까지 움직이도록 코딩하기 소리 블럭까지 추가하여 도착했을 때 소리가 나도록 코딩해보기 - 각자의 게임 난이도를 설정하여 학급에 공유하여 친구들과 같이 살펴보기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래